**🧩 Exercice de départ — Voiture personnalisée**

**🎯 Objectif :**

Créer une classe Voiture avec des attributs personnalisés.

**📋 Énoncé :**

1. Crée une classe Voiture avec une méthode \_\_init\_\_().
2. Ajoute 3 attributs d’instance : marque, modele, annee.
3. Crée deux objets avec des données différentes.
4. Affiche la marque et l’année de chaque voiture.